

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญภาพ	จ
สารบัญตาราง	ช
บทที่	
1 บทนำ	
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
วัตถุประสงค์ของงานวิจัย	2
ประโยชน์ที่ได้รับจากการศึกษา	2
ขอบเขตของงานวิจัย	2
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
อัลกอริทึมค้นหาเส้นทาง Dijkstra's Algorithm	3
อัลกอริทึมค้นหาเส้นทาง K - Shortest Paths	6
ภาษา PHP	11
ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android operating system)	11
ประเภทสถานที่ท่องเที่ยว	12
ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องในส่วนของ Web Application	15

สารบัญ(ต่อ)

บทที่	หน้า
3 วิธีการดำเนินวิจัย	
แผนผังการดำเนินงาน	17
วิธีการขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมคอมพิวเตอร์	19
การออกแบบหน้าจอของแอปพลิเคชัน	21
การออกแบบฐานข้อมูล (ER – Diagram)	28
ออกแบบการทดลอง	31
4 การวิเคราะห์และการทดลอง	
ส่วนที่ 1 การทดลองเวลาที่โปรแกรมประมวลผล	32
ส่วนที่ 2 การทดลองความถูกต้องของแอปพลิเคชัน	45
ส่วนที่ 3 ความพึงพอใจในการใช้งานแอปพลิเคชัน	56
5 สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ	
สรุปผล	57
อภิปรายผลการทดลอง	63
ข้อเสนอแนะ	64
บรรณานุกรม	65
ภาคผนวก	
ก. แบบสอบถามความพึงพอใจของผู้ใช้บริการแอปพลิเคชันบนมือถือ สำหรับค้นหาเส้นทางรถท่องเที่ยว วิทยาลัยศึกษาจังหวัดเชียงราย	67
ข. โค้ดโปรแกรม	69
ประวัติผู้ศึกษา	106

สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
1 กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทาง	3
2 พิจารณาเส้นทางจากจุดเริ่มต้น	4
3 พิจารณาเส้นทางใหม่ต่อจากจุด B	4
4 พิจารณาเส้นทางใหม่ต่อจากจุด F	5
5 แสดงเส้นทางที่สั้นที่สุด	5
6 จุดเริ่มต้นและจุดปลายทาง	6
7 เส้นทางที่สั้นที่สุดลำดับที่ 1	6
8 การตัดเส้นทาง C ไปยัง E	7
9 การตัดเส้นทาง E ไปยัง F	7
10 การตัดเส้นทาง F ไปยัง H	8
11 เส้นทางที่สั้นที่สุดลำดับที่ 2	8
12 การตัดเส้นทาง E ไป F, C ไป E	9
13 การตัดเส้นทาง E ไป F, E ไป G	9
14 การตัดเส้นทาง E ไป F, G ไป H	10
15 เส้นทางที่สั้นที่สุดลำดับ 3	10
16 ขั้นตอนการทำงาน โครงงานวิจัยเรื่อง แอปพลิเคชันบนมือถือสำหรับการท่องเที่ยว กรณีศึกษา จังหวัดเชียงราย	17
17 ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมคอมพิวเตอร์	19
18 หน้าแอปพลิเคชันการตั้งค่า	21
19 หน้าแสดงโปรแกรมทัวร์	22
20 หน้าแสดงแผนที่	22
21 หน้ากำหนดเวลาในการเดินทาง	23
22 หน้ากำหนดเวลาในการเดินทาง	24
23 หน้ากำหนดประเภทการท่องเที่ยว	24
24 หน้าการกรองสถานที่	25
25 หน้ากำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทาง	26
26 หน้าแสดงรายละเอียดของโปรแกรมทัวร์	27

สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
27 การออกแบบฐานข้อมูล (ER – Diagram)	28
28 การแสดงโปรแกรมทวิรกำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็นอนุสาวรีย์ พ่อนเมืองรายทั้งคู่ กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยการเดิน	45
29 กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็นอนุสาวรีย์พ่อนเมืองรายทั้งคู่ กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยการเดิน	46
30 การแสดงโปรแกรมทวิรกำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็นอนุสาวรีย์ พ่อนเมืองรายทั้งคู่ กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยรถจักรยาน	47
31 กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็นอนุสาวรีย์พ่อนเมืองรายทั้งคู่ กำหนด รูปแบบการเดินทาง โดยรถจักรยาน	48
32 การแสดงโปรแกรมทวิรกำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็นอนุสาวรีย์ พ่อนเมืองรายทั้งคู่ กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยรถจักรยานยนต์และรถยนต์	49
33 กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็นอนุสาวรีย์พ่อนเมืองรายทั้งคู่ กำหนด รูปแบบการเดินทาง โดยรถจักรยานยนต์และรถยนต์	50
34 การแสดงโปรแกรมทวิรกำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็น อนุสาวรีย์ พ่อนเมืองรายและเขื่อนทรลพลาซ่าเชิงราย กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดย การเดิน	51
35 กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็น อนุสาวรีย์พ่อนเมืองรายและเขื่อนทรลพลาซ่า เชิงราย กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยการเดิน	52
36 การแสดงโปรแกรมทวิรกำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็น อนุสาวรีย์ พ่อนเมืองรายและเขื่อนทรลพลาซ่าเชิงราย กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยรถจักรยาน	53
37 กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็น อนุสาวรีย์พ่อนเมืองรายและเขื่อนทรลพลาซ่า เชิงราย กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยรถจักรยาน	54
38 การแสดงโปรแกรมทวิรกำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็น อนุสาวรีย์ พ่อนเมืองรายและเขื่อนทรลพลาซ่าเชิงราย กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยรถจักรยานยนต์และรถยนต์	55
39 กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดปลายทางเป็น อนุสาวรีย์พ่อนเมืองรายและเขื่อนทรลพลาซ่า เชิงราย กำหนดรูปแบบการเดินทาง โดยรถจักรยานยนต์และรถยนต์	56

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1 ประเภทของสถานที่ท่องเที่ยว ภูมิศึกษา จังหวัดเชียงราย	12
2 ตารางการเก็บข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว Tourist Attraction	29
3 Distance เก็บข้อมูลระยะห่างของสถานที่ท่องเที่ยว	30
4 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกำหนดเวลาที่ใช้ในการท่องเที่ยว 1 ชั่วโมง	32
5 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกำหนดเวลาที่ใช้ในการท่องเที่ยว 2 ชั่วโมง	33
6 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกำหนดเวลาที่ใช้ในการท่องเที่ยว 3 ชั่วโมง	34
7 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกำหนดเวลาที่ใช้ในการท่องเที่ยว 2 ชั่วโมง	35
8 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกำหนดเวลาที่ใช้ในการท่องเที่ยว 3 ชั่วโมง	36
9 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกำหนดเวลาที่ใช้ในการท่องเที่ยว 4 ชั่วโมง	37
10 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกกำหนดจำนวนสถานที่ท่องเที่ยว 10 สถานที่	38
11 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกกำหนดจำนวนสถานที่ท่องเที่ยว 20 สถานที่	39
12 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกกำหนดจำนวนสถานที่ท่องเที่ยว 30 สถานที่	40
13 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกกำหนดจำนวนสถานที่ท่องเที่ยว 10 สถานที่	41
14 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกกำหนดจำนวนสถานที่ท่องเที่ยว 20 สถานที่	42
15 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม โดยกกำหนดจำนวนสถานที่ท่องเที่ยว 30 สถานที่	43

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
16 การทดลองเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรมโดยกำหนดจำนวนสถานที่ท่องเที่ยว 40 สถานที่	44
17 ผลค่าเฉลี่ยแบบสอบถามความพึงพอใจ	57
18 แสดงค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม	59
19 แสดงค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม	60
20 แสดงค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม	61
21 แสดงค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเวลาที่ใช้ในการประมวลผลของโปรแกรม	62